Orientação de Avaliação

Trabalho Interdisciplinar – Aplicações Web

## **DADOS GERAIS**

|  |  |
| --- | --- |
| **Projeto** | **Overprice – Alto Custo de Jogos** |
| **Aluno** | **Gustavo Mariz Andrade** |
| **Título do Artefato** | **Cadastro de informações** |
| **Descrição** | Um sistema trabalha com informações diversas como: (1) tarefas, (2) empresas, (3) produtos, (4) notícias. Nos artefatos desse tipo, você deve implementar uma funcionalidade que permite a criação, edição, exclusão (CRUD) de uma informação que seja relevante para o sistema. |
| **Link alternativo na Internet (URL)** | **Não está na internet.** |

## **APRESENTAÇÃO DAS PRINCIPAIS TELAS**

Exemplos reais das principais telas utilizadas durante o uso da funcionalidade entregues.

|  |  |
| --- | --- |
| Figura 1 - Página para editar/adicionar as informações de um jogo | Figura 2 – Exemplo da página preenchida |

## **ORIENTAÇÃO DE TESTES DA AVALIAÇÃO:**

Cenários de teste e passos a serem realizados para avaliar a entrega.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| # | **Cenário** | **Pré-Condições** | **Ações** | **Resultados Esperados** |
| 1 | Adicionar um jogo | * Formulário deve estar preenchido | 1. Preencher o formulário completamente 2. Clique em “Inserir” | * O jogo será salvo e aparecerá na tabela |
| 2 | Limpar o formulário | * No mínimo 1 dos espaços do formulário devem estar preenchidos | 1. Clique em “Limpar Form” | * O que foi digitado no formulário será apagado |
| 3 | Apagar um jogo | * No mínimo 1 jogo adicionado | 1. Clique no jogo que deve ser apagado 2. Clique em “Apagar” | * O jogo desaparecerá da tabela |
| 4 | Editar um jogo | * No mínimo 1 jogo adicionado | 1. Clique no jogo que deve ser editado 2. Faça as modificações 3. Clique em “Editar” | * O que foi modificado no formulário aparecerá na tabela |